**Scenariusze testowe**

Scenariusz rejestracji:

|  |  |
| --- | --- |
| Przypadek użycia | Rejestracja nowego użytkownika w aplikacji. |
| Scenariusz | Prawidłowa rejestracja nowego użytkownika, dodanie do bazy nowego użytkownika. |
| Użytkownik | słuchacz / artysta |
| Warunki wstępne | Nowy użytkownik chcący posiadać nowe konto, który nie jest zarejestrowany w aplikacji. |
| NIezmienniki | Użytkownik żąda rejestracji w aplikacji. |
| Opis | Użytkownik który nie posiada konta w systemie może się zarejestrować podając swój login i hasło które musi utworzyć podczas rejestracji. Po prawidłowej rejestracji użytkownik może się zalogować do aplikacji. |
| Warunki końcowe | Użytkownik został dodany do bazy danych / założył konto |
| Źródła ew. błędów | Dane do rejestracji nie spełniają wymagań aplikacji. |

Scenariusz logowania:

|  |  |
| --- | --- |
| Przypadek użycia | Użytkownik loguje się do aplikacji. |
| Scenariusz | Prawidłowe zalogowanie się użytkownika do aplikacji oraz uzyskanie dostępu. |
| Użytkownik | słuchacz / artysta |
| Warunki wstępne | Użytkownik ma dostęp do aplikacji. Użytkownik jest już zarejestrowany. |
| NIezmienniki | Użytkownik żąda zalogowania się w aplikacji. |
| Opis | Użytkownik wpisuje login oraz hasło. Aplikacja sprawdza czy podany login istnieje oraz czy hasło jest poprawne. Zalogowany użytkownik otrzymuje uprawnienia do odpowiednio przyznanych mu operacji oraz do wylogowania się. |
| Warunki końcowe | Użytkownik uzyskuje dostęp do aplikacji. Może słuchać muzyki, tworzyć playlisty, wrzucać utwory, obserwować i polubić inne utwory, playlisty, artystów. |
| Źródła ew. błędów | Podanie błędnego loginu lub hasła. |

Scenariusz zmiany hasła:

|  |  |
| --- | --- |
| Przypadek użycia | Zmiana hasła przez użytkownika. |
| Scenariusz | Użytkownik zmienia hasło w aplikacji. |
| Użytkownik | słuchacz / artysta |
| Warunki wstępne | Użytkownik jest zalogowany w aplikacji. |
| NIezmienniki | Użytkownik żąda zmiany hasła. |
| Opis | Użytkownik wpisuje stare hasło i dwa razy potwierdza nowe hasło. Aplikacja zmienia hasło użytkownika. |
| Warunki końcowe | Hasło użytkownika zostaje zmienione. |
| Źródła ew. błędów | Dane do zmiany hasła nie spełniają wymagań aplikacji. Wpisane stare hasło jest niepoprawne. |

Scenariusz Stworzenia kolekcji:

|  |  |
| --- | --- |
| Przypadek użycia | Stworzenie kolekcji przez użytkownika. |
| Scenariusz | Użytkownik tworzy nową kolekcję w aplikacji. |
| Użytkownik | słuchacz / artysta |
| Warunki wstępne | Użytkownik jest zalogowany w aplikacji. |
| NIezmienniki | Użytkownik żąda utworzenia kolekcji. |
| Opis | Użytkownik wybiera opcję stworzenia kolekcji, wpisuje nazwę tworzonej kolekcji. Aplikacja stwarza nową kolekcję użytkownika |
| Warunki końcowe | Kolekcja została utworzona. |
| Źródła ew. błędów | Kolekcja o takiej samej nazwie już istnieje. |

Scenariusz Stworzenia kolekcji:

|  |  |
| --- | --- |
| Przypadek użycia | Stworzenie kolekcji przez użytkownika. |
| Scenariusz | Użytkownik tworzy nową kolekcję w aplikacji. |
| Użytkownik | słuchacz / artysta |
| Warunki wstępne | Użytkownik jest zalogowany w aplikacji. |
| NIezmienniki | Użytkownik żąda utworzenia kolekcji. |
| Opis | Użytkownik wybiera opcję stworzenia kolekcji, wpisuje nazwę tworzonej kolekcji. Aplikacja stwarza nową kolekcję użytkownika |
| Warunki końcowe | Kolekcja została utworzona. |
| Źródła ew. błędów | Kolekcja o takiej samej nazwie już istnieje. |

Scenariusz dodania utworu:

|  |  |
| --- | --- |
| Przypadek użycia | Dodanie utworu przez użytkownika. |
| Scenariusz | Użytkownik dodaję nowy utwór w aplikacji. |
| Użytkownik | słuchacz / artysta |
| Warunki wstępne | Użytkownik jest zalogowany w aplikacji. |
| NIezmienniki | Użytkownik żąda dodania utworu w aplikacji. |
| Opis | Użytkownik wybiera opcję dodania utworu, uploaduje plik z utworem. Aplikacja zapisuje utwór w bazie danych. |
| Warunki końcowe | Utwór został dodany. |
| Źródła ew. błędów | NIeprawidłowy format pliku. Plik ma zbyt duży rozmiar. |

Scenariusz usunięcia utworu:

|  |  |
| --- | --- |
| Przypadek użycia | Usunięcie utworu przez użytkownika. |
| Scenariusz | Użytkownik usuwa istniejący utwór w aplikacji. |
| Użytkownik | słuchacz / artysta |
| Warunki wstępne | Użytkownik jest zalogowany w aplikacji. Utwór istnieje w bazie danych. |
| NIezmienniki | Użytkownik żąda usunięcia utworu w aplikacji. |
| Opis | Użytkownik na liście swoich wrzuconych utworów wybiera opcję usunięcia. Aplikacja usuwa utwór z bazy danych. |
| Warunki końcowe | Utwór został usunięty. |
| Źródła ew. błędów | Usuwany utwór nie istnieje w bazie danych. |

Scenariusz przeglądania artystów:

|  |  |
| --- | --- |
| Przypadek użycia | Przeglądanie artystów przez użytkownika. |
| Scenariusz | Użytkownik przegląda artystów w aplikacji. |
| Użytkownik | słuchacz / artysta |
| Warunki wstępne | Użytkownik jest zalogowany w aplikacji. Artyści istnieją w bazie danych. |
| NIezmienniki | Użytkownik żąda przeglądania artystów |
| Opis | Użytkownik na odpowiednio zaprojektowanym GUI może przeglądać i wyszukiwać istniejących w aplikacji artystów. |
| Warunki końcowe | Artyści/artysta zostali/ał znalezieni/ona. |
| Źródła ew. błędów | Szukany artysta nie istnieje w bazie danych. |

Scenariusz przeglądania utworów:

|  |  |
| --- | --- |
| Przypadek użycia | Przeglądanie utworów przez użytkownika. |
| Scenariusz | Użytkownik przegląda utwory w aplikacji. |
| Użytkownik | słuchacz / artysta |
| Warunki wstępne | Użytkownik jest zalogowany w aplikacji. utwory istnieją w bazie danych. |
| NIezmienniki | Użytkownik żąda przeglądania utworów. |
| Opis | Użytkownik na odpowiednio zaprojektowanym GUI może przeglądać i wyszukiwać istniejące w aplikacji utworu. |
| Warunki końcowe | Utwór/utwory zostały/ał znaleziony/ona |
| Źródła ew. błędów | Szukany utwór nie istnieje w bazie danych. |

Scenariusz polubienia utworu:

|  |  |
| --- | --- |
| Przypadek użycia | Polubienie utworu przez użytkownika. |
| Scenariusz | Użytkownik postanawia polubić dany utwór. |
| Użytkownik | słuchacz / artysta |
| Warunki wstępne | Użytkownik jest zalogowany w aplikacji. utwór istnieje w bazie danych. |
| NIezmienniki | Użytkownik żąda polubienia utworu. |
| Opis | Użytkownik może polubić utwór na liście z utworami lub aktualnie odtwarzany utwór. Fakt polubienia utworu jest zapisana w bazie danych. |
| Warunki końcowe | Utwór został polubiony |
| Źródła ew. błędów | Utwór został już polubiony. |

Scenariusz usunięcia polubienia utworu:

|  |  |
| --- | --- |
| Przypadek użycia | Usunięcia polubienia utworu przez użytkownika. |
| Scenariusz | Użytkownik postanawia usunąć polubienie danego utworu. |
| Użytkownik | słuchacz / artysta |
| Warunki wstępne | Użytkownik jest zalogowany w aplikacji. utwór istnieje w bazie danych i został wcześniej polubiony |
| NIezmienniki | Użytkownik żąda usunięcia polubienia utworu. |
| Opis | Użytkownik może usunąć polubienie utworu na liście z utworami lub na aktualnie odtwarzanym utworze. Fakt usunięcia polubienia utworu jest odzwierciedlony w bazie danych. |
| Warunki końcowe | Utwór przestał być lubiany. |
| Źródła ew. błędów | Utwór nie był wcześniej polubiony. |

Scenariusz przeglądania ulubionych utworów przez użytkownika:

|  |  |
| --- | --- |
| Przypadek użycia | Użytkownik przegląda polubione przez siebie utwory. |
| Scenariusz | Użytkownik Przegląda swoje ulubione utwory. |
| Użytkownik | słuchacz / artysta |
| Warunki wstępne | Użytkownik jest zalogowany w aplikacji. utwory istnieją w bazie danych i zostały wcześniej polubione |
| NIezmienniki | Użytkownik żąda przeglądania swoich ulubionych utworów. |
| Opis | Użytkownik na odpowiednio zaprojektowanym GUI może przeglądać i wyszukiwać swoje ulubione utwory. |
| Warunki końcowe | Ulubiony utwór/utwory zostały/ał znaleziony/ona |
| Źródła ew. błędów | Utwór nie był wcześniej polubiony. |

Scenariusz zaobserwowania artysty:

|  |  |
| --- | --- |
| Przypadek użycia | Użytkownik zaobserwował artyste. |
| Scenariusz | Użytkownik postanawia zaobserwować artystę. |
| Użytkownik | słuchacz / artysta |
| Warunki wstępne | Użytkownik jest zalogowany w aplikacji. Artysta istnieje w bazie danych. |
| NIezmienniki | Użytkownik żąda zaobserwowania artysty. |
| Opis | Użytkownik na profilu artysty może go zaobserwować. Fakt zaobserwowania artysty został zapisany w bazie danych. |
| Warunki końcowe | Artysta został zaobserwowany. |
| Źródła ew. błędów | Artysta został już wcześniej zaobserwowany |

Scenariusz usunięcia obserwacji artysty:

|  |  |
| --- | --- |
| Przypadek użycia | Użytkownik usunął obserwacje artysty. |
| Scenariusz | Użytkownik postanawia usunąć obserwacje artysty. |
| Użytkownik | słuchacz / artysta |
| Warunki wstępne | Użytkownik jest zalogowany w aplikacji. Artysta istnieje w bazie danych i został wcześniej zaobserwowany. |
| NIezmienniki | Użytkownik żąda usunięcia obserwacji artysty. |
| Opis | Użytkownik na profilu artysty może usunąć swoją obserwację. Fakt usunięcia obserwacji jest odzwierciedlony w bazie danych. |
| Warunki końcowe | Artysta został zaobserwowany. |
| Źródła ew. błędów | Artysta został już wcześniej zaobserwowany |

Scenariusz przeglądania obserwatorów użytkownika:

|  |  |
| --- | --- |
| Przypadek użycia | Użytkownik przegląda swoich obserwatorów. |
| Scenariusz | Użytkownik postanawia przeglądać swoich obserwatorów. |
| Użytkownik | słuchacz / artysta |
| Warunki wstępne | Użytkownik jest zalogowany w aplikacji. Inni użytkownicy aplikacji muszą wcześniej zaobserwować naszego użytkownika. |
| NIezmienniki | Użytkownik żąda przeglądania swoich obserwatorów. |
| Opis | Użytkownik na odpowiednio zaprojektowanym GUI może przeglądać swoich obserwatorów. |
| Warunki końcowe | Użytkownik przeglądnął swoich obserwatorów. |
| Źródła ew. błędów | Użytkownik nie ma żadnych obserwatorów. |